

La donne du mois

Cette donne a été jouée le Samedi 25 février lors de la qualification du Comité Savoie Mont Blanc pour le Championnat de France de Libre de Pontarlier.

Et oui, du libre, une fois n'est pas coutume !

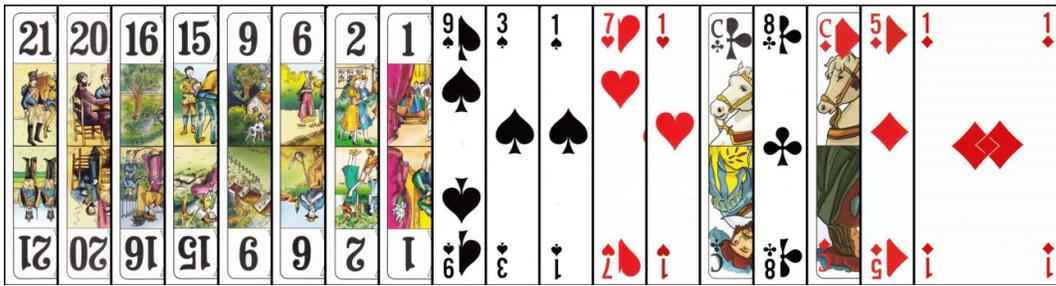
Il s'agissait de la première position de la deuxième séance, ce qui implique qu'elle se jouait en serpent.

Les quatre joueurs concernés avaient donc sensiblement le même nombre de points (entre 790 et 749 en première séance) et dans notre cas, ils étaient en course pour l'obtention d'une des dix places qualificatives, puisqu'il s'agissait de la table 3 !

[Source : L'école de Tarot du Parmelan par Timothée Meynet](#)

Les mains de départ

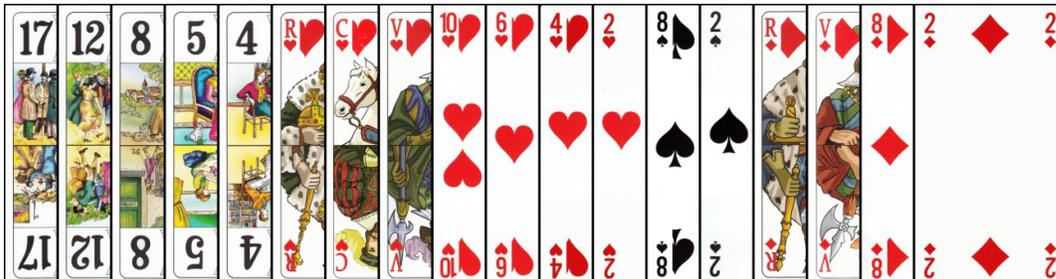
Sud : **Preneur**



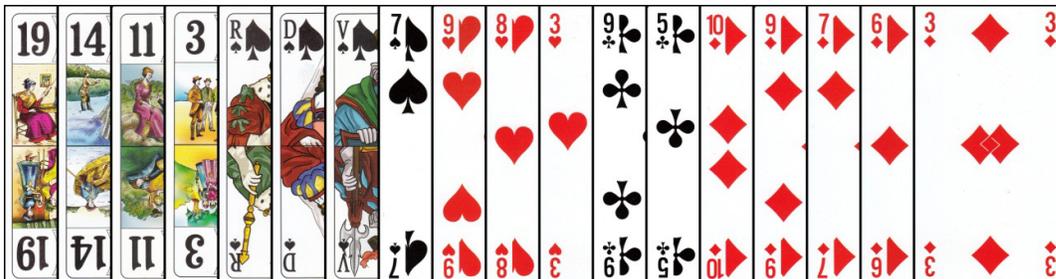
Est



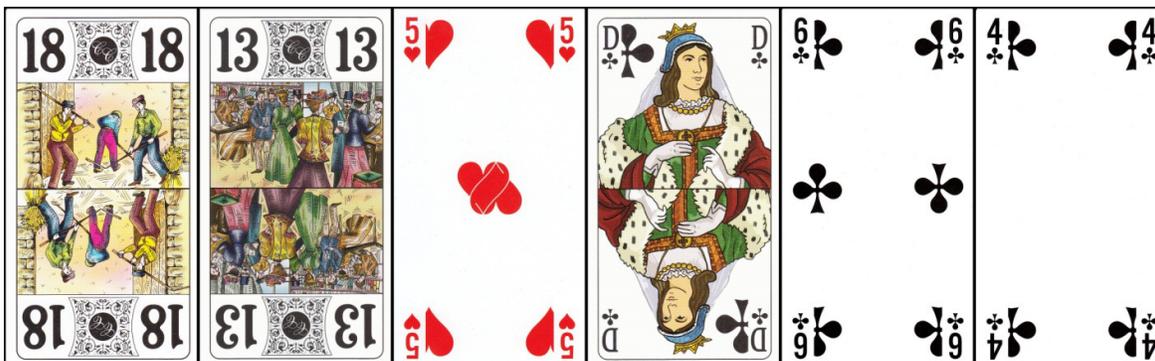
Nord



Ouest : **Entame**



Chien



Commentaires sur la donne

1- La main du preneur et le contrat

Nord a donné, Ouest passe.

Sud relève son jeu et y découvre deux bouts huitièmes, le 21 et le 1, mais aucune longue et surtout très peu de points susceptibles de faire des levées, avec seulement deux cavaliers isolés.

Le contexte rentre un peu en jeu dans le choix du contrat.

Je rappelle que l'on ait à la table 3, et donc à la charnière de la qualification, et même s'il reste encore du chemin, chuter une garde serait embêtant à ce moment-là.

Sud se contente donc d'une petite qu'il espère faire fructifier avec pourquoi pas poignée et petit au bout suivant la relève.

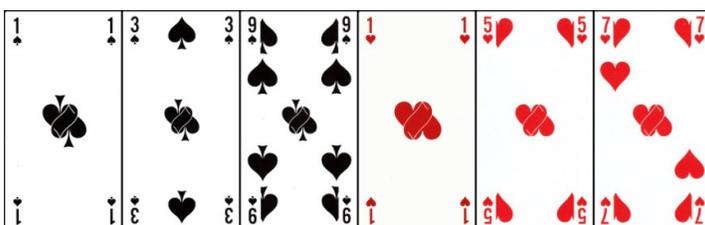
2- Le chien et l'écart

Les deux atouts souhaités sont rentrés, accompagnés qui plus est de la dame de trèfle troisième qui forme le petit mariage et surtout une longue.

Même si ce n'est pas encore fait, le preneur peut sérieusement envisager de gagner avec poignée et petit au bout, ce qui lui rapporterait au moins 165 points, l'équivalent d'une garde.

Quant à l'écart, il faut choisir une troisième à conserver.

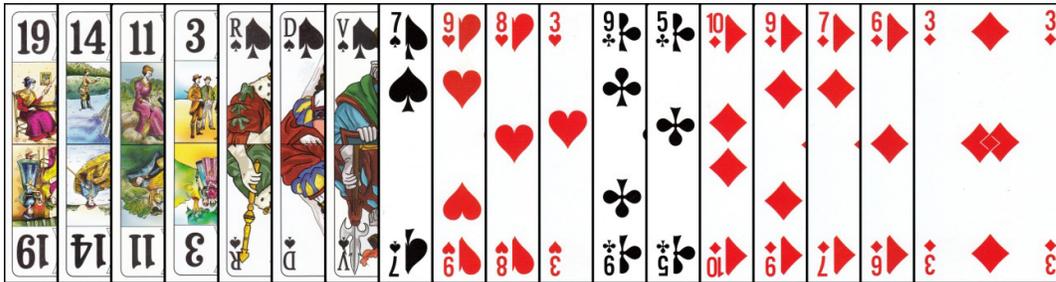
Max opte ici pour carreau, détenant le cavalier qui peut réaliser un pli, et écartant les six blanches des couleurs où tous les points sont à prendre.



3- La jouerie effectuée

Entame :

Rappelons la main du joueur Ouest, qui a l'entame.



Le chien interdit trèfle et il n'y a aucune raison de jouer atout avec ce jeu et au vu de la relève.

L'entame la plus logique ici serait la dame de pique, pour essayer de trouver la coupe, ce qui est toujours utile.

Babeth préfère sa cinquième blanche, carreau, qui n'a toutefois rien d'irrationnel.

Pli 1 et 2 :

Sur l'entame du 10, Sud ne pose pas son cavalier, en effet il est difficile de le faire à la volée, il y a encore deux joueurs derrière.

La dame deuxième du fond est bien sûr posée, tout comme le roi du milieu (et oui, c'est moi !).

Croyant à la singlette, Nord retourne dans cette couleur, le déclarant encaisse son cavalier.

Bingo pour l'attaquant, aïe pour la défense...

Pli 3 :

Le preneur n'a aucune raison de mettre un atout, en ayant une belle qualité.

La défense vient de lui effacer deux de ses trois perdantes, tout semble rouler pour lui.

Et pourtant, le tarot peut tourner bien vite d'un côté à l'autre !

Le preneur a tranquillement joué sa longue, du cavalier dans son petit mariage pour faire tomber le roi.

Mais Est, avec son honneur septième, ne l'entend pas de cette oreille.

Ce cas de figure peut d'ailleurs être un casse-tête pour un joueur du fond.

Avec un roi long et le cavalier avancé par le preneur, faut-il prendre en espérant que la dame soit coupée (au risque que ce premier pli soit déjà coupé et de perdre toute possibilité de tenue) ou laisser et annoncer la tenue en espérant que le cavalier soit coupé (au risque que ce ne soit pas le cas, qu'un défenseur soit singlette et que le preneur fasse un pli qu'il n'aurait jamais dû faire) ?

Pour ma part, je prendrai toujours avec le roi cinquième ou moins (probabilité de coupe chez un partenaire très faible) et jamais s'il est au moins septième.

Le cas critique est lorsqu'il est sixième, cela dépend alors d'autres paramètres comme le nombre de cartes relevées au chien et le nombre d'atouts du défenseur en question.

Revenons à nos moutons, avec ses sept trèfles, et les trois présents au chien dont la dame, après une petite réflexion, Est ne pose pas le roi et s'excuse pour que ses partenaires jouent directement atout pour la tenue au cas de coupe.

Bingo pour la défense, Nord coupe.

Aïe pour l'attaquant, qui est à peu près sûr de ne faire aucun trèfle et de perdre des points sur cette couleur.

En un pli, la confiance a changé de camp...

Plis 4 à 9 :

La défense embraye atout, le preneur bloque à chaque fois.

Malgré tout, en trois tours, la défense a épuisé tous ses atouts et est prête à charger sur les deux trèfles que le preneur doit encore donner.

Est se permet le luxe de défausser un trèfle...

Plis 9 et 10 :

L'attaquant est désormais seul à avoir des atouts, mais il a encore trois plis à perdre. Il décide de tourner de son dernier carreau pour éviter les charges en espérant capturer une pièce.

Mais rien ne tourne dans son sens sur cette donne, Est qui a les trèfles en profite pour sortir lui-même une pièce, à savoir sa dame de cœur qui était sèche !

Nord couvre du valet.

Il pourrait entamer dans la coupe certaine à cœur, mais le petit au bout ne sera pas évité, il préfère rejouer son dernier carreau, couleur dans laquelle il n'y a plus rien à faire.

Sud coupe.

Pli 11 :

Sud joue son plus petit atout, le 2, en espérant que les défenseurs dorment et lui donnent une pièce.

Mais ce n'est pas le cas.

Fin de coup :

Sud doit se résigner à donner ses deux trèfles et subir les pires charges qu'il pouvait y avoir : deux rois, une dame et un cavalier de ses deux coupes.

Il amène le petit au bout, mais ce n'est qu'une maigre consolation, la partie est chutée de 2 et comme c'est une petite, le petit au bout (10 points) ne couvre même pas la poignée (20 points).

4- Bilan

La défense, qui s'est précipitée sur le premier pli, a ensuite très bien manœuvré la tenue trèfle.

Le preneur n'a pas de chance mais même avec cette répartition horrible, il aurait pu s'en sortir en donnant son petit carreau tant qu'Est avait encore des atouts, évitant la charge de la dame de cœur pour 1 de bon.

Sur l'entame plus conventionnelle de la dame de pique, bien que capturant ces trois points, le preneur aurait quand même chuté car il aurait dû jouer les carreaux de sa main, et la défense ayant le décompte ne lui aurait pas permis d'encaisser le cavalier.

A l'issue de la table, Max rétrogradera à la table 6 après avoir chuté encore une garde.

Finalement, aucun des quatre joueurs ne se qualifiera, la fin du tournoi ne leur ayant pas réussi...

Commentaire sur le forum :

Florent Trivero a commenté

«Concernant la première entame de la défense, malgré le commentaire "diplomatique" de Timothée, il faut que chaque joueur se persuade que l'entame dans 5 Carreaux blancs (alors que l'on possède un mariage accompagné du Valet dans une autre couleur) est à PROSCRIRE avec un Chien si fort (2 atouts et une Dame 3ème quand même!).

Faire couper le Preneur à l'entame n'est à 95% des cas jamais mauvais!!!

Ici la couleur Carreau dans 5 blanches, alors que l'on ne possède que 4 atouts et 2 Trèfles dans la force du Chien, est inintéressante dans la plupart des cas; vous êtes le seul à vous douter que le Preneur coupe Pique?

Eh bien montrez-le à la défense en entamant cette couleur!

Après, le rang de la carte à jouer (le Roi, la Dame, voire le Valet ou même le petit Pique) est un autre débat, bien plus complexe, et qui n'a pas sa place dans la chronique de Timothée.

Mais par pitié, et si vous voulez progresser à ce jeu, commencez par entamer des couleurs LOGIQUES, sachant qu'un Preneur qui coupe à l'entame est un Preneur qui s'affaiblit... »

Position 1 – Séance 2 – Donne 2

Nord : MEYNET Timothée (Saint-Jeoire)

Sud : GRAU Maximilien (Cognin)

Est : MEYNET Géraldine (Saint-Jeoire)

Ouest : VITTOZ Elizabeth (Thônes)

Ecart réalisé : 9-3-As♠ / 7-5-As♥ ----- Score : - 37

Pli	SUD	EST	NORD	OUEST
1	As♦	D♦	R♦	10♦
2	C♦	4♦	8♦	3♦
3	C♣	Exc	12A	5♣
4	18A	7A	5A	11A
5	4♣	As♣	17A	9♣
6	16A	10A	4A	13A
7	6♣	7♣	8A	19A
8	15A	2♣	8♠	3A
9	5♦	D♥	V♦	6♦
10	6A	3♣	2♦	7♦
11	2A	4♠	2♠	3♥
12	8♣	V♣	R♥	R♠
13	9A	10♠	2♥	7♠
14	D♣	R♣	C♥	D♠
15	13A	5♠	4♥	8♥
16	21A	6♠	6♥	9♥
17	20A	10♣	10♥	9♦
18	1A	C♠	V♥	V♠
	-37			